

### **3. REGULAMENT DE DESFĂȘURARE A CAMPIONATULUI NAȚIONAL DE LUCRU CU CAINI HĂRȚUITORI DE VIZUINĂ**

#### **Proba de lucru la vizuină artificială**

##### Scopul

Aprecierea utilității câinelui pentru vânătorearea la vizuină și dacă acesta este suficient de curajos și agresiv față de răpitoare. Prin asemenea practică se urmărește deprinderea atitudinilor comportamentale ale câinelui în raport cu răpitoarele.

Câinii înscriși nu pot fi introduși în vizuina folosită pentru concurs cu 6 zile înainte de examen.

Asociația organizatoare trebuie să specifice pe foile de înscriere specia răpitorului folosit: vulpe, viezure, pisică. Pot fi folosiți numai răpitori sănătoși și complet dezvoltați. Răpitorul folosit trebuie schimbat după fiecare câine și poate fi reintrodus numai după un anumit număr de câini. Răpitorii trebuie mânuiți și adăpostiți în așa fel încât să nu se contravină regulilor de protecție a animalelor.

##### Vizuina

Vizuina artificială se compune din galerii cu capac ( ce se pot deschide), cu o lățime de 16 cm și înălțime de 18 cm. De la intrare la primul cotlon (cazan), galeria este de cca. 6 m, cu un cot mai deschis. Primul cotlon hexagonal are o rază de 30 cm. Din acest cotlon pornesc două galerii, iar una dintre acestea, pe o lungime de 1 m, are o strâmtoare de 15 cm, după care o coborâre de minimum 35 și maximum 45 grade, după care urcușul este tot de 35-15 grade. Cele două galerii se unesc într-un cotlon, după care pornesc alte două galerii care se termină în două cotloane finale (vezi schița anexată). Toate cotloanele, la intrarea și ieșirea galeriilor, se pot închide cu grătare culisante. Lungimea galeriilor este de minimum 31 m și maximum 55 m. pentru controlul modului de comportare a câinelui în deplasare, pe acoperișul de scândură, au și gratii care se pot deschide pentru scoaterea animalelor.

#### **Desfășurarea probei**

##### **Probe în vizuina goală**

Vânatul se introduce prin circuitul normal și se scoate printr-un cotlon final.

La intrarea câinelui, toate gratiile culisante trebuie să fie deschise, iar câinele trebuie să examineze în liniște vizuina. Cel care latră, ca și când ar fi vânat în vizuină (ritmic, perseverent), se elimină din concurs. Câteva scheunări nervoase nu se consideră greșeală. Câinii care nu intră în vizuină goală, dar intră neforțat în vizuina cu vânat, se consideră ca și cum ar fi rezolvat cu succes proba la vizuina goală. La această probă nu se acordă puncte, având rol de selecție pentru proba de vizuină locuită.

##### **Proba la vizuină locuită**

1. Vânatul se introduce până la primul cotlon, unde se fixează între gratii. Câinele n-are voie să vadă introducerea vânatului. Toate gratiile culisante, cu excepția celor care închid cotlonul cu vânatul, vor fi deschise în afara cotloanelor finale.

2. După ce vânatul este în cotlon, câinele este condus la intrarea în vizuină. Trebuie să intre în vizuină fără a fi forțat. Conducătorul poate încuraja câinele numai la intrarea în vizuină. Alte încurajări vor fi în detrimentul notelor. Câinele poate ieși din galerie și chiar de mai multe ori, dar fiecare ieșire influențează negativ rezultatul. Dacă în 5 minute câinele nu ia contact cu vânatul, se elimină din concurs.

Proba propriu - zisă este de 30 de minute și începe în momentul contractării vânatului de către câine, marcat prin inițierea lătratului în fața gratiilor. Aici, timp de minimum 5 minute, câinele trebuie să latre înverșunat și perseverent, după care gratiile sunt ridicate de arbitru. Prima dată se ridică gratiile la ieșirea din primul cotlon, cu vânat, spre galeria de strâmtoare, coborâș și urcuș, iar după 3 secunde diferență se ridică și gratiile care despart vânatul de câine, oferind vânatului posibilitatea de a se retrage.

După ce vânatul și câinele s-au așezat în galerie, se ridică grătarul 3, spre a doua galerie, și se închide intrarea în primul cotlon. Este obligatoriu ca atât vânatul, cât și câinele să traverseze galeria cu strâmtoarea (coborâșul – urcușul) cel puțin o dată.

3. După circa 10 minute, timp în care arbitrul poate aprecia îndârjirea, perseverența urmăririi vânatului, vânatul se fixează într-un cotlon, în față cu câinele, pentru aprecierea atacului direct, dacă acesta nu s-a realizat spontan în timpul urmăririi vânatului. Dacă în cele 30 de minute câinele a înțeleștat vânatul, arbitrii stabilesc stilul și felul înțeleștării cu care s-a terminat proba. Raportul arbitrilor va cuprinde și timpul începerii și terminării probei.

4. Dacă în 30 de minute nu s-a produs o înțeleștare autentică, câinele se desparte, cu gratii, de vânat. Este interzisă încurajarea câinelui prin ridicarea capacului galeriei sau al cotlonului. Câinele se scoate numai atunci când nu mai poate ajunge la vânat.

Conducătorul câinelui va rămâne tot timpul la intrare și va putea scoate câinele numai după coborârea gratiei care îl desparte de vânat.

### **Arbitrajul și acordarea punctelor**

Aprecierea calităților native (aptitudini). Câinele trebuie să manifeste patru calități native deosebite:

- I. Curaj, îndârjire și agresivitate față de vânat;
- II. Perseverență;
- III. Pasiune în muncă;
- IV. Sonoritatea și ritmicitatea lătratului.

Coeficientul acordat pentru aceste calități este următorul:

- a. Curaj - 8;
- b. Perseverență - 8;
- c. Pasiune - 5;

La fiecare dintre aceste calități punctajul se obține prin înmulțirea notei cu coeficientul respectiv.

Punctajul necesar pentru obținerea premiilor :

Calitatea	Coef	PREMIUL I		PREMIUL II		PREMIUL III	
		Nota	Pct.	Nota	Pct.	Nota	Pct.
Curaj	8	4	32	3	24	2	16
Perseverență	8	3	24	3	24	2	16
Pasiune	5	4	20	3	15	2	10
Lătrat	4	3	12	2	8	1	4
TOTAL			100		71		46

La fiecare premiu se acordă prem. I/a, I/b sau II/a, II/b ș.a.m.d.  
Câinii cu premiile I-II-III sunt recunoscuți drept „câini de vizuină”, iar calificativul trebuie trecut în pedigree.